

<b>Obiettivi orientativi</b>	<b>Obiettivi specifici</b>	<b>Attività</b>	<b>Tempi</b>	<b>Documentazione</b>	<b>Discipline coinvolte</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• saper comunicare in forma orale e scritta in tutta una serie di situazioni, anche in inglese</li> <li>• saper adattare la propria comunicazione in funzione della situazione</li> <li>• saper distinguere e utilizzare fonti di diverso tipo per cercare, raccogliere ed elaborare informazioni</li> <li>• saper distinguere concetti del mondo analogico da quelli del mondo digitale</li> <li>• saper usare meccanismi per passare dall'analogico al digitale</li> <li>• saper enucleare i passaggi significativi dal pensiero alla comunicazione</li> <li>• saper adoperare il "pensiero computazionale" e la capacità di valutare informazioni e di servirsene</li> <li>• saper utilizzare le tecnologie digitali per passare dal continuo al discreto</li> <li>• Saper distinguere tra logica deterministica e speculativa</li> <li>• saper pensare in termini di linguaggi algoritmici per risolvere problemi</li> <li>• saper riconoscere ed applicare metafore legate ad un'interfaccia grafica</li> <li>• saper utilizzare le tecnologie digitali che consentono di passare da linguaggi ad alto livello al linguaggio macchina</li> <li>• saper utilizzare i diversi metodi di comunicazione in rete</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ saper leggere e comprendere testi scritti di vario tipo</li> </ul>	Comprensione del testo e analisi di testi poetici e in prosa	6 ore	Libro di testo, materiali proposti del docente	Discipline umanistiche
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ apprendere mediante la narrazione di storie e la scrittura creativa</li> <li>○ elaborare narrazioni anche attraverso l'uso delle nuove tecnologie audiovisive e multimediali</li> </ul>	Storytelling e visione di film	4 ore	Materiali prodotti dagli studenti (e-book, video narrativi con supporti musicali, ecc.)	Discipline umanistiche
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ saper progettare una rete locale con capacità di collegamento ad internet per approfondire il concetto di comunicazione digitale</li> </ul>	Implementazione di una rete locale di computer, collegarla ad internet e gestire la capacità di immagazzinamento dati	4 ore	Libro di testo, materiali proposti del docente e applicativi come Cisco Packet Tracer	Discipline scientifiche
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Utilizzare strumenti di creazione/elaborazione di immagini</li> </ul>	Creazione del logo dell'istituto	3 ore	Applicativi proposti dal docente	Discipline scientifiche
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Utilizzare piattaforme esistenti per approfondire il legame uomo-computer</li> </ul>	Progettare programmi (Algoritmo, pseudo codice, linguaggio)	3 ore	Applicativi proposti dal docente	Discipline scientifiche
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ potenziare tecniche di comunicazione efficace</li> <li>○ realizzare un prodotto multimediale a scopo divulgativo</li> </ul>	Attività di PCTO (oppure intervento esperto esterno)	10 ore		